

AQUA ROMANA

Hra od Marina Schlegela pro 2-4 osoby

Voda – životně důležitá podmínka pro rozvoj římského impéria. Aby bylo možné zajistit zásobování vodou, vybudovali ti nejlepší stavitelé ohromující stavební díla – akvadukty. Hluboká údolí a složitý terén byly překlenuty bez moderních technických vymožeností. Zúčastněte se soutěže o stavbu nejdelšího akvaduktu.

Hrací materiál

84 kartiček s různými stavebními prvky akvaduktů rozdělené do čtyř skupin: zatáčka, rovný úsek, most a dvě zatáčky.

16 dřevěných dělníků ve čtyřech barvách staví akvadukty.

1 list se samolepkami pro stavitele. Jedna samolepka se nalepí na přední a tatáž na zadní stranu.

1 hrací plán znázorňuje 84 volných hracích políček a 4 předtištěná políčka se zatáčkami akvaduktu.

4 startovací kartičky ve čtyřech barvách znázorňují na dvou stranách rezervoáry vody s různými přípojkami.

Přípojky pro 4 akvadukty při hře ve třech. Přípojky pro 3 akvadukty při hře ve čtyřech.

17 dřevěných stavitelů poskytnete dělníkům stavební prvky pro akvadukty.

1 návod ke hře

20 podest pro dělníky, kteří ukončili akvadukt. Podesty udávají počet vítězných bodů.

Okružní cesta pro stavitele je dlouhá 38 políček.

Místo pro 5 různých stavitelů, kteří tvoří rezervu.

Hrací plocha s 84 volnými hracími políčky a 4 předtištěnými prvky akvaduktů.

Cíl hry

Antický Řím byl zásobován životně důležitou pitnou vodou za pomoci dlouhého vodovodního vedení – akvaduktů.

Každý hráč se jako investor pokouší s pomocí stavitelů a dělníků postavit co možná nejdelší akvadukty. Avšak ne vždy mají všichni k dispozici stejné zdroje. Každý nový úsek je možné postavit pouze za pomoci vhodného stavitele, protože ten dodá vhodné součásti pro zatáčky, rovné úseky, mosty a dvojité zatáčky. Důležité je dobré plánování. Pro každého hráče je důležité uzavřít akvadukt ve správný okamžik a tím zabodovat.

Příprava hry

Umístění stavitelů

Do rezervy (nahore vpravo na hracím plánu) se umístí po jedné figurě od každého druhu stavitelů (se zatáčkou, dvěma zatáčkami, rovným úsekem, mostem a žolíkem). Ostatní figurky stavitelů (12 kusů) rozestaví hráči, počínaje startujícím hráčem, popořadě na libovolná políčka okružní cesty. Na každém políčku smí stát pouze jeden stavitel.

Příprava rezervoárů a dělníků

Každý hráč obdrží rezervoár v barvě dle své volby a příslušné dělníky. Podle počtu hráčů se rezervoár otočí tak, aby byla nahore strana se **čtyřmi přípojkami (při hře ve třech)** nebo strana se **3 přípojkami (při hře ve 2 a 4)**.

Rezervoáry s vodou se umístí na hrací plochu podle obrázků, které jsou znázorněny vedle. (Černé šipky udávají počet a směr, kterým ukazují přípojky rezervoárů). Ke každé přípojce rezervoáru se umístí vlastní dělník.

Rozmístění na startu při hře ve dvou

Rozmístění na startu při hře ve třech

Rozmístění na startu při hře ve čtyřech

Průběh hry

Hraje se popořadě ve směru hodinových ručiček. Začne nejstarší hráč a provede kompletní tah, přitom mohou nastat následující varianty:

Výstavba akvaduktu

Uzavření akvaduktu

Vyhodnocení uzavřených akvaduktů

Poté, co hráč dokončí svůj tah, dostane se na řadu soused po levici.

Výstavba akvaduktu

Aby bylo možné postavit akvadukt, je zapotřebí provést následující kroky:

- vybrat vhodné stavitele a dělníky;
- položit vhodnou kartičku;
- táhnout dělníky;
- dále táhnout příslušným stavitelem.

Volba vhodných stavitelů a dělníků

Hráč vybere jednoho dělníka, jehož akvadukt má být rozšířen, ten musí mít na dohled stavitele. To znamená že, viděno z políčka dělníka se musí v přímé linii (vodorovně nebo svisle) na okružní cestě na okraji hracího políčka nacházet stavitel. A protože se dělník může dívat čtyřmi různými směry, mohou se v jeho dohledu nacházet čtyři stavitelé. Hráč si nyní vybere jednoho stavitele v dohledu, vezme si ze společných zásob odpovídající kartičku a přiloží ji k příslušnému akvaduktu.

Položení kartičky

- Kartička se před příslušným dělníkem položí tak, aby došlo k prodloužení k ní náležejícího akvaduktu.
- Kartičku je možné umístit také tak, že jejím uložením dojde k ukončení jiného, vlastního nebo cizího, akvaduktu.
- Žádnou kartičku není možné položit tak, aby tím došlo ke spojení akvaduktů dvou dělníků.

Čára přímé viditelnosti

Žlutý dělník má na dohled stavitele, který mu umožní stavbu části mostu.

Poznámka: S akvaduktem je možné spojit volné části akvaduktů bez napojení na rezervoár.

Pohyb dělníky

Pokud došlo k prodloužení jednoho nebo několika akvaduktů, posunou se všichni příslušní dělníci na druhý konec tohoto akvaduktu. Navíc se postaví dělník na okraj kartičky, na kterém akvadukt momentálně končí.

Červený hráč vloží kartičku se dvěma zatáčkami a postaví svého dělníka na nový konec akvaduktu. Tímto se prodloužil také akvadukt modrého hráče, modrý dělník se tedy také posune na nový konec svého akvaduktu.

Poznámka: Nový konec akvaduktu se nemusí vždy nacházet na právě vložené kartičce. Dojde-li vložením kartičky k vyplnění mezery, akvadukt se prodlouží hned o několik políček.

Tahy staviteli

Zvolený stavitel se na okružní cestě posune po směru hodinových ručiček na nejbližší volné políčko. Má-li se přitom figurkou táhnout přes roh, tzn. přes studnu, je potřeba umístit kartičku se stejným obrazcem, jaký má stavitel. Tato se uloží na libovolné volné hrací políčko, avšak ne tak, aby sousedila s koncem akvaduktu (ani vlastního ani cizího). Pokud nebude tato akce možná, protože není k dispozici odpovídající hrací políčko, není možné umístit další kartičku.

Zvláštní případy při stavbě akvaduktů

Nutnost tahu

Může se stát, že ne každý vlastní dělník bude mít ve výhledu stavitele. Potom je potřeba vybrat takového dělníka, který stavitele ve výhledu má. Není možné vypustit dobrovolně tah, ani tehdy, pokud by jeho následky byly negativní.

Žádní stavitelé v dohledu

Nemá-li ovšem **žádný vlastní dělník** v dohledu stavitele, nevloží se v tomto tahu žádná kartička. Zato se provede tah kterýmkoliv stavitelem na nejbližší volné políčko okružní cesty ve směru hodinových ručiček. Má-li se přitom provést tah stavitelem přes studnu, nesmí v tomto případě hráč vložit **žádnou** kartičku navíc.

Došly kartičky jednoho druhu

Udává-li obrázek na staviteli určitý druh kartičky, který už není ve společných zásobách, vezme si hráč namísto toho libovolnou jinou kartičku a vhodně ji vloží do hry.

Uzavření akvaduktu

Po vložení kartičky se zkontroluje, zda a kolik akvaduktů tím bylo dokončeno.

Uzavření stavebními pracemi

Nemůže-li už být některý z akvaduktů prodloužen, ať už kvůli nevhodně vložené kartičce nebo kvůli okraji hracího plánu, stává se uzavřeným.

Přitom není důležité, zda se jedná o vlastní nebo o cizí kanál. Dokonce se může stát, že vložím jedné kartičky dojde k uzavření několika akvaduktů.

Dobrovolné uzavření vlastního akvaduktu

Nedokončil-li hráč během tahu vložím kartičky žádný vlastní akvadukt, může nyní dobrovolně jeden ze svých akvaduktů uzavřít (i tehdy, pokud by mohl být akvadukt ještě dále rozšířen).

Vložím kartičky ukončí červený hráč akvadukt modrého dělníka.

Červený sice prodloužil svůj akvadukt, musí jej ale také ukončit, protože se dostal na okraj hracího plánu.

Poznámka: Protože je počet míst na podestách omezený, je velmi důležité uzavřít akvadukt ve vhodném momentě.

Vyhodnocení uzavřených akvaduktů

Na konci hracího tahu se vyhodnotí všechny uzavřené akvadukty, a to jak cizí tak i vlastní. Spočítají se políčka, přes která akvadukt vede. Každé políčko znamená 1 bod. Vede-li akvadukt dvakrát přes jedno políčko, počítá se to za 2 body. Startovní kartička s rezervoárem se nezapočítává.

Stupně vítězů

Dělník, jehož akvadukt byl právě uzavřen, se postaví na podestu s odpovídajícím počtem bodů. Je-li už podesta obsazena, postaví se dělník na volnou podestu s nejbližším nižším číslem. Dosáhne-li jeden akvadukt hodnoty více než 20 bodů, postaví se dělník na nejvyšší volnou podestu. V úvahu se bere uvedený počet bodů, nadbytečné body propadnou. Dojde-li během tahu k uzavření několika akvaduktů, vyhodnotí se nejdříve dělníci hráče, který je právě na tahu. Vyhodnocení dělníků ostatních hráčů pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Došlo k uzavření akvaduktu červeného hráče, ten vede (právě jednou) přes 8 destiček, a má proto hodnotu 8 bodů. Příslušný dělník se postaví na podestu s číslem 8.

Červený uzavřel akvadukt s hodnotou 8, bohužel je odpovídající podesta už obsazená. Hráč musí tedy dělníka umístit na podestu s nejbližším nižším číslem – naštěstí se na podestu se sedmičkou vejdou dva dělníci.

Poznámka: Na podestě tři a sedm jsou místa pro dva dělníky.

Rezervní stavitelé

Za každý akvadukt uzavřený v aktuálním kole si hráč zvolí stavitele z rezervy, dokud tam ještě nějací jsou.

Počínaje hráčem na tahu si hráči popořadě vezmou odpovídající počet rezervních stavitelů.

Hráč, který má jednoho (nebo více) rezervních stavitelů, je musí bezprostředně před dalším vlastním tahem umístit na kterékoliv volné políčko okružní cesty. Od tohoto momentu jsou pak stavitelé na okružní cestě, jak noví tak i dříve umístění, k dispozici i ostatním hráčům.

Stavitel žolík

Jeden z rezervních stavitelů je označen zvláštní nálepkou. Dojde-li během tahu k jeho použití (dělníkem v jehož dohledu se nachází) smí hráč vložit jakoukoliv kartičku, která je ještě k dispozici. *Poznámka: Tohoto stavitele může hráč samozřejmě použít stejně jako ostatní.*

Na začátku hry se v rezervě nachází 5 různých stavitelů.

Konec hry a závěrečné hodnocení

Pokud se v jednom kole nevloží žádná kartička, končí hra u hráče, který vložil kartičku jako poslední. Počínaje startujícím hráčem proběhne vyhodnocení akvaduktů a následně se provede konečné vyhodnocení.

Každý dělník dostane takový počet vítězných bodů, kolik ukazuje jeho podesta.

Dělník na podestě s nejvyšším číslem dostane navíc bonus v hodnotě 4 bodů, dělník na druhé nejvyšší podestě dostane bonus 3 body a dělník na třetí největší podestě dostane 2 body navíc.

Poznámka: Společně s bonusy může hodnota jednoho akvaduktu dosáhnout více než 20 bodů.

Hráč, jehož dělníci získali nejvíce bodů (hodnota podesty + bonusy), se stává vítězem.

Příklad konečného hodnocení:

Modrý - 17 bodů (podesta + 4 body (bonus) = 21 bodů +

5 bodů podesta + 0 bodů (podesta) = celkem 26 bodů

Zelený - 14 bodů (podesta) + 3 body (bonus) = 17 bodů

+ 4 body (podesta) + 1 bod (podesta) = celkem 22 bodů

Žlutý - 12 bodů (podesta) + 2 body (bonus) = 14 bodů

+ 6 bodů (podesta) + 3 body (podesta) = celkem 23 bodů

Červený - 11 bodů (podesta) + 7 bodů (podesta) + 2 body (podesta) = celkem 20 bodů

Hru **Agua Romana**, ale také mnoho dalších zajímavých deskových a karetních her distribuuje firma **CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.**

Bližší informace o těchto hrách naleznete na webových stránkách www.corfix.cz.

Budete-li mít nápady, návrhy, či poznámky ke hře, kontaktujte nás.

Zúčastněte se hlasování o HRU ROKU. Pokud se Vám tato hra líbila, neváhejte a dejte jí svůj hlas v anketě na stránkách www.ceskahrroku.cz.



CORFIX DISTRIBUTION s.r.o.

Komárovské nábřeží 1

617 00 Brno

Tel: 545 423 100

Fax: 545 423 110

Mobil: 605 247 622

E-mail: corfix@corfix.cz